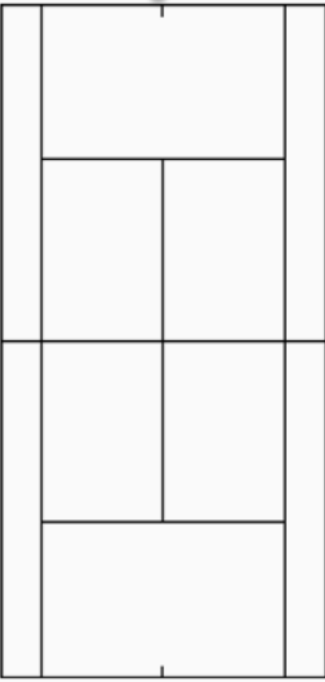


Übungstitel: Winner Decider
Übungsdauer: mind. 10 Minuten
Trainingsumgebung: Tennisplatz
Gruppengröße: 2
Niveau: einfach mittel anspruchsvoll
Ausdauer/Energie: wenig mittel viel
Übungsziele: Grundschnitte, Angriffsball
Sicherheitsaspekte: Bälle aus dem Feld

Dauer	Übung/Spielform	Organisation	Material
mind. 10 Minuten	<ul style="list-style-type: none"> • Es wird mit einem Ball von unten (kein Aufschlag) gestartet. • Spieler 1 spielt zweimal zum Trainer/Spieler 2 • Dann spielt der Trainer/Spieler 2 einen kurzen Ball. • Spieler 1 spielt einen Angriffsball und kommt nachher ans Netz • Bevor der Punkt beginnt, sagt der Trainer/Spieler 2, wohin Spieler 1 den Angriffsball spielen muss. • Der Spieler 1 kann entscheiden, ob er dort hin spielt, wo der Trainer/Spieler 2 gesagt hat oder nicht. • Wenn er nicht dorthin spielt, muss der Punkt ein direkter Winner sein, sonst verliert er den Punkt. • Wenn er dorthin spielt, wo der Trainer gesagt hat, geht es um den Punkt. • Z.B. auf 10 Punkte spielen 		<ul style="list-style-type: none"> • 1 Ball